



REGRAS GERAIS

28, 29 e 30 de Agosto de 2013

1. Da Organização

- 1.1. A gincana é organizada pelos professores e coordenadores dos cursos técnicos em Informática Integrado e Subsequente, e bacharelado em Ciência da Computação do IFSULDEMINAS Câmpus Muzambinho.

2. Dos Objetivos

- 2.1. A proposta da GINTEC é a de promover a interação entre todos os cursos que trabalham diretamente com a tecnologia da informação, estimulando o aluno a descobrir seus talentos nas mais diversas áreas da tecnologia, artes e cultura.
- 2.2. A coordenação entende que a troca de experiências e o fazer pedagógico, aliando a teoria à prática, são instrumentos de suma importância para a construção do conhecimento.

3. Da Formação das Equipes

- 3.1. Cada curso, descrito abaixo, formará uma equipe para participar da Gincana, formando um total de quatro equipes, a saber:
 - Técnico em Informática Diurno;
 - Técnico em Informática Vespertino;
 - Técnico em Informática Noturno;
 - Ciência da Computação.

- 3.2. Cada equipe deverá eleger obrigatoriamente um líder e um vice-líder, que automaticamente representam a equipe nas provas e são responsáveis pela eleição dos componentes da equipe para cada prova.
- 3.3. É de responsabilidade dos líderes gerir a escolha do nome e lema da sua equipe, bem como, cadastrá-la no portal do evento, disponibilizado no site do Campus.
- 3.4. Os membros das equipes para as provas deverão ser alunos regularmente matriculados nos cursos envolvidos na GINTEC e no período de sua realização.
- 3.5. É proibido que, durante as provas, membros da equipe formada se comuniquem com os colegas de curso que se encontram na plateia.
- 3.6. Os alunos que estiverem fora das equipes, não poderão participar das provas em andamento, sendo-lhes assegurada apenas a torcida.
- 3.7. Qualquer equipe que descumprir as normas de realização das provas fica automaticamente desclassificada da mesma.

4. Das Provas

- 4.1. As provas serão divididas em provas convencionais e relâmpago.
- 4.2. As provas convencionais serão aquelas apresentadas previamente às equipes para organização e preparo.
- 4.3. As provas relâmpago se caracterizam como “surpresa” para equipe e serão apresentadas somente no decorrer da Gincana.
- 4.4. Cada prova será avaliada por uma comissão de júri que será apresentada no momento de cada prova. As pontuações são as seguintes:
 - 1º colocado – 10 pontos;
 - 2º colocado – 8 pontos;
 - 3º colocado – 6 pontos;
 - 4º colocado – 4 pontos.
- 4.5. Somente participarão das provas os alunos de cada curso, inscritos pelas equipes.
- 4.6. Cada prova será avaliada por uma comissão de julgamento.

- 4.7. É vedada a participação de professores e ou outros componentes nas equipes que não sejam alunos dos cursos envolvidos.
- 4.8. O resultado de cada prova, após conferência pelos jurados dos pontos obtidos por cada equipe, será publicado no portal do evento.
- 4.9. Os resultados serão apresentados no decorrer da semana.
- 4.10. Em caso de empate entre as equipes, a organização definirá os critérios de desempate.

5. Da Discordância dos Objetivos

- 5.1. A gincana pretende promover a integração, o trabalho em equipe, a cooperação e a solidariedade. Portanto, atitudes antidesportivas acarretarão na perda de pontos ou mesmo a desclassificação da equipe, conforme a gravidade do caso. As punições serão julgadas e decididas pela comissão organizadora.

6. Da Avaliação das Equipes

- 6.1. Durante todos os dias da gincana, haverá responsáveis pela observação das equipes e comunicação de qualquer irregularidade aos organizadores. O que implicará em perda dos pontos pela equipe.

7. Dos Patrocínios

- 7.1. Cada equipe poderá buscar livremente o patrocínio de qualquer empresa para apoiar o evento.

8. Da Premiação

- 8.1. Somente receberão as premiações as equipes dos cursos que participarem de todas as provas da gincana.
- 8.2. A equipe campeã receberá um troféu.
- 8.3. Os alunos que tiverem sua frequência atestada em todos os dias do evento receberão premiação, de acordo com a ordem final de classificação de sua equipe, da seguinte forma:
 - 1º colocado – 0,5 ponto em três disciplinas em curso;
 - 2º colocado – 0,5 ponto em duas disciplinas em curso;

- 3º colocado – 0,5 ponto em uma disciplina em curso;
- 4º colocado – não haverá premiação.

Isto posto, fica a cargo dos líderes de cada equipe indicar à comissão organizadora as disciplinas nas quais receberão a premiação.

9. Das Disposições Finais

- 9.1. As regras podem ser alteradas sem aviso prévio das equipes, entretanto, caso haja alguma alteração, estas serão amplamente divulgadas com antecedência mínima de três dias.
- 9.2. Os participantes da gincana permitirão gratuitamente que suas imagens sejam usadas adequadamente nos diversos meios de comunicação.
- 9.3. Fica vedada a participação em qualquer prova da GINTEC dos alunos participantes da comissão organizadora do evento.
- 9.4. Os casos omissos a esse documento serão julgados pela comissão organizadora do evento.